

## Curso Programación en JAVA

**Fechas:** 11-26 mayo

**Horario:** Lunes a viernes de 09.30h. a 14.30 h.

**Modalidad:** Presencial **Duración:** 60 h.

**Lugar:** Centro de Formación FORUM Aragón C/Lapuyade, 8-10, local .Zaragoza.

### Requisitos:

- Tener entre 16 y 29 años, estar inscrito en Garantía Juvenil y haber realizado la formación troncal del PICE.
- Titulación mínima: ESO, Bachiller, FP o Formación equivalente con conocimientos de algún sistema operativo y algún lenguaje de programación.

### Objetivos:

- Aprender las bases del lenguaje Java.
- Aprender el funcionamiento de las aplicaciones web de servidor.
- Diseñar y desarrollar aplicaciones avanzadas en entornos web, utilizando la especificación Java 2EE, mediante el uso de las últimas tecnologías incluidas en la especificación.

## Índice de contenidos

### PROGRAMACIÓN EN JAVA (60h.).

- 1. Fases en el desarrollo de un programa.** Qué es un programa. Qué es java. Realización de un programa en java
- 2. Fundamentos de Java.** Declaración de una variable. Asignar valores. Añadir comentarios. Mostrar datos por la pantalla. Expresiones aritméticas. Expresiones condicionales
- 3. Programación orientada a objetos.** Pensar en objetos. Diseño de una clase de objetos. Constructores. Herencia
- 4. Elementos del lenguaje.** Caracteres de Java. Tipos de datos. Literales. Identificadores. Palabras clave. Declaración de constantes simbólicas. Variables. Conversión entre tipos de datos. Operadores. Prioridad y orden de evaluación.
- 5. Estructura de un programa.** Estructura de un programa Java.
- 6. Clases de uso común.** Entrada y salida. ¿dónde se ubican las clases que dan soporte?. Carácter fin de fichero.
- 7. Sentencias de control.** Sentencia if. Anidamiento de sentencias if. Estructura else if. Sentencia switch. Sentencia while. Bucles anidados. Sentencia do .while. Sentencia for. Sentencia break. Sentencia continue. Sentencias try .catch.
- 8. Matrices.** Introducción a las matrices. Matrices numéricas unidimensionales. Cadenas de caracteres. Matrices de referencias a objetos.
- 2.9. Métodos.** Pasar una matriz como argumento a un método. Método que retorna una matriz. Argumento de un tipo primitivo. Argumentos en la línea de órdenes. Visualizar datos con formato.
- 10. Trabajar con ficheros.** Visión general de los flujos de e/s. Abriendo ficheros para acceso secuencial. Abriendo ficheros para acceso aleatorio. Utilización de dispositivos estándar
- 11. Introducción a J2ee.** Arquitectura de una aplicación web: modelo en 3 capas, modelo-vista-controlador. Componentes de una aplicación. Capa cliente: javaserverpages. Mejorando la capa cliente: introducción a javaserver faces. Capa lógica de negocio: servlets. Capa de acceso a datos: java persistence api. Operaciones crud.

## CALENDARIO

lunes	martes	miércoles	jueves	viernes
			11 mayo	12 mayo
15 mayo	16 mayo	17 mayo	18 mayo	19 mayo
22 mayo	23 mayo	24 mayo	25 mayo	26 mayo

Cofinanciado por: