



Programa integral de  
CUALIFICACIÓN  
Y EMPLEO

**Cree  
enti.**

En tu ilusión,  
en tu capacidad de  
esfuerzo, en tus  
posibilidades.

# Animador/a Turística y Sociocultural – 125 horas

Primer módulo: 21 de Marzo a 6 de Abril, de 9:30 a 14:30, de lunes a viernes

Segundo módulo: 19 de Abril al 10 de Mayo de 2022, de 9:30 a 13:30, de lunes a viernes

**Modalidad:** Presencial **Duración:** 125 horas **Lugar:** Zaragoza capital.

## Requisitos:

- Tener entre **18 y 29** años y estar inscrito en Garantía Juvenil
- Estar interesados y capacitados para desarrollar la ocupación

## Objetivos:

- Mejorar la empleabilidad y conocer técnicas de búsqueda de empleo, desarrollo de entrevista de trabajo y proceso de selección.
- Adquirir todos los conocimientos y recursos necesarios para empezar a trabajar en animaciones familiares, en campings, resorts, cruceros y hoteles.

## Índice de contenidos

### MÓDULO 1-HERRAMIENTAS DE BÚSQUEDA DE EMPLEO (65h.) Formación teórica y práctica:

- 1- **Iniciate en la búsqueda de empleo:** Autoconocimiento: quién eres, qué quieres, qué buscas. Identifica tus competencias profesionales. Comunícate de manera eficaz para redactar una carta de presentación, para mostrar tus habilidades en una entrevista de trabajo. Identifica tu rol en los equipos de trabajo, cómo gestionas los conflictos. Ven a hacer tu CV.
- 2- **Gestiona el cambio:** Escúchate a ti mismo e identifica cual es la profesión a la que quieres dedicarte. Elevator Pitch .Sectores económicos y oportunidades profesionales.
- 3- **Posiciónate en la red:** ¿Por dónde circulan las ofertas de trabajo? Diseña tu estrategia en las redes sociales para la búsqueda de trabajo activa. Aprende a redactar tu "CV" en LinkedIn y otras redes profesionales. ¿Cómo utilizo LinkedIn y Twitter en la búsqueda de empleo? Portales y APPS
- 4- **Muestra tu valor añadido:** Entrevista de trabajo: prepárala, gestiona tus emociones, reflexiona. Proceso de selección: las pruebas y dinámicas de grupo. Objetivo profesional y plan de acción.

### MÓDULO 2 – ANIMADORA TURÍSTICA (60h.)

- **Introducción.** Juegos de presentación /presentación de espectáculos, creación de juegos de escape.
- **Animaciones I.** Pintacaras, globoflexia, talleres, baile y magia.
- **Animaciones II.** Juegos colaborativos, juegos deportivos, animaciones familiares, megafonía, mirofonía y DJ, oratoria
- **Diseño y difusión.** Diseñar programa de animación. Diseñar cartelería, Photoshop, canva, adobe premiere, office
- **Otros.** Primeros auxilios.

## Metodología y Evaluación

Se evaluarán continuamente los progresos del alumno, sus actitudes y aprendizaje. La entrega del certificado de participación será condicionado a la asistencia del alumno que deberá **asistir a mínimo el 75% de la formación**, de cada uno de los módulos. Para poder realizar el módulo 2 hay que cumplir los requisitos de garantía juvenil y de finalización del primero.