

Curso de ROBÓTICA EN ENTORNO EDUCATIVO 60 horas

Fechas: DEL 27/05 AL 21/06

Horario: 10:00 a 13:00 h

Modalidad: Presencial **Duración:** 60horas. **De lunes a viernes**

Requisitos:

- Tener **entre 18 y 29 años**, estar inscrito/a en el fichero nacional de Garantía Juvenil.
- Estar interesados y capacitados para desarrollar esta actividad.

Objetivos:

Aprender competencias para enseñar programación, mecánica, electrónica y diseño 3D a niñ@s entre 6 y 16 años.

Índice de contenidos

- BLOQUE 1 ESTRUCTURAS Y MECANISMOS.
 - Objetivo: Diseñar y construir estructuras funcionales
- BLOQUE 2 ALGORITMOS.
 - Objetivo: Aprender a programar en pantalla
- BLOQUE 3 ROBÓTICA: Electrónica y control.
 - Objetivo: Construir y programar un sistema robótico
- BLOQUE 4 PROYECTO Educativo.
 - Objetivo: Crear una aventura tecnológica para el aula.

HERRAMIENTAS DEL CURSO

Materiales analógicos y digitales.

Herramientas y materiales accesibles y asequibles para implementar en cualquier aula de informática de un colegio:

Makeblok, lego, micro:bit, raspberry pi pico, scratch, Vexcode, Microphyton, Arduino, Minecraft, Tinkercad, Blockscad y Gimp

METODOLOGÍA Y EVALUACIÓN.

Nuestra metodología es práctica y participativa. La entrega del certificado de participación será condicionado a la asistencia del alumno que deberá asistir a **mínimo el 75% de la formación**, aprobar las pruebas que se propongan y mostrar actitud para el aprendizaje.