

## NORMAS DEL TORNEO 3X3 EMPRESAS STADIUM CASABLANCA 29 SEPTIEMBRE 2024

### A.- EL JUEGO

1.- CADA EQUIPO ESTARÁ COMPUESTO POR TRES O CUATRO JUGADORES, PUDIENDOSE SUSTITUIR UN JUGADOR POR OTRO DE LA MISMA CATEGORÍA, PREVIA COMUNICACIÓN A LA OFICINA DEL TORNEO, ANTES DEL COMIENZO DEL TORNEO. NO SE PODRÁN SUSTITUIR JUGADORES UNA VEZ COMENZADO EL TORNEO, O DISPONER DE UN JUGADOR MAS, SALVO AUTORIZACIÓN EXPRESA DE LA ORGANIZACIÓN.

2.- LOS PARTIDOS SE JUEGAN A **21 PUNTOS**, O AL QUE LLEVE VENTAJA (AUNQUE SEA DE UN PUNTO) AL FINAL DEL TIEMPO DE JUEGO, QUE PUEDE SER VARIABLE EN FUNCIÓN DE LA FASE DEL TORNEO. EL TIEMPO BASE ES 10 MINUTOS. CADA CANASTA VALE 1 PUNTO, EXCEPTO LAS DE MAS ALLÁ DE LA LÍNEA DE TRIPLE, QUE VALEN 2 PUNTOS. DESPUES DE CADA CANASTA CAMBIA LA POSESIÓN. UN RELOJ FIJO O INDICACIÓN DE TIEMPO SEÑALARÁ LA HORA DE COMIENZO DE PARTIDO Y DE SU FINAL SI NO SE ALCANZAN LOS 21 PUNTOS. **SI UN PARTIDO ESTÁ EMPATADO EN ESE MOMENTO, SACARÁ EL EQUIPO QUE LE CORRESPONDA SEGÚN EL SORTEO INICIAL, GANANDO EL PARTIDO EL PRIMER EQUIPO QUE ANOTA DOS PUNTOS**

3.- LOS ATACANTES SON LOS ENCARGADOS DE SEÑALAR LAS FALTAS, AUNQUE LA DEFENSA DEPORTIVAMENTE TAMBIÉN PUEDE MARCARLAS. EN LA 5ª FALTA Y A PARTIR DE ELLA, SE TIRARÁ 1 o 2 TIROS LIBRES, CON REBOTE, AUNQUE NO SEA ACCIÓN DE TIRO. A PARTIR DE LA 7ª INCLUSIVE, 2 TIROS LIBRES CON REBOTE

4.- LAS LÍNEAS MARCADAS DE BANDA Y FONDO Y LAS DEL CENTRO DEL CAMPO SE CONSIDERAN FUERA.

5.- LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE DESCALIFICAR A CUALQUIER JUGADOR Y/O EQUIPO AL QUE SE APRECIE CONDUCTA ANTIDEPORATIVA O ABUSO EN EL SEÑALAMIENTO DE FALTAS.

6.- UN CARA O CRUZ U OTRO METODO ALTERNATIVO (P.EJ. PARES O NONES, RECOMENDADO) DETERMINARÁ EL EQUIPO QUE PUEDE ELEGIR: REALIZAR EL PRIMER SAQUE O TENER EL PRIMER BALÓN EN LA POSIBLE PRORROGA. **EN CADA SITUACIÓN DE CHECK-BALL ES OBLIGATORIO REALIZAR UN CAMBIO EN ROTACIÓN, LOS EQUIPOS DE 4 JUGADORES.**

7.- DESPUES DE CADA CAMBIO DE POSESIÓN (POR ROBO, CANASTA O REBOTE) HAY QUE SACAR EL BALÓN FUERA DE LA LÍNEA DE TRIPLE 6,75, A TRAVÉS DE PASE O BOTE SIN COMETER INFRACCIÓN. EL EQUIPO QUE ACABA DE PERDER LA POSESIÓN PUEDE INTENTAR ROBAR EL BALÓN EN ESTAS ACCIONES PARA SACAR EL BALÓN FUERA DE LA LINEA DE 3. LA INFRACCIÓN A ESTA NORMA (NO SACAR EL BALÓN FUERA DE LA LINEA DE 3) IMPLICARÁ LA NO VALIDEZ DE LA POSIBLE CANASTA, PRODUCIENDOSE UN SAQUE VIA CHECK-BALL DEL EQUIPO QUE TENÍA LA POSESIÓN.

8.- **TRAS CANASTA NO SE DEBE SACAR DE FONDO. SOLO ES IMPRESCINDIBLE QUE EL BALÓN SALGA HASTA LA LINEA DE TRES PARA QUE EL ATAQUE COMIENCE. EL EQUIPO DEFENSIVO NO PODRÁ ATACAR EL BALÓN DENTRO DEL AREA DEL SEMICIRCULO BAJO EL ARO**

9.- LAS FUERAS Y LAS FALTAS SIN TIRO SE SACARÁN COMO INDICA EL APARTADO 7 Y 8. **CHECK-BALL**

10.- EN SEMIFINALES Y FINAL, CADA EQUIPO TIENE DERECHO A 1 TIEMPO MUERTO DE 45 SEGUNDOS. SI SE ESTABLECE TIEMPO LIMITE DE JUEGO, NO SE PODRÁ PEDIR TIEMPO DENTRO DE LOS TRES ÚLTIMOS MINUTOS DE JUEGO, SEGÚN EL RELOJ OFICIAL.

11.- EL PLAZO PARA CONSIDERAR A UN EQUIPO COMO NO PRESENTADO SERÁ DE 5 MINUTOS, PERDIENDO EL PARTIDO Y SUS DERECHOS DE CLASIFICACIÓN, PERO PUDIENDO DISPUTAR LOS PARTIDOS QUE LE RESTEN EN LA MODALIDAD PLAYOFF (REPESCA, ETC...).

12.- LA POSESIÓN ES DE 12 SEGUNDOS. LOS MONITORES EN PISTA PUEDEN HACER UN CONTEO DE 5 SEGUNDOS. MISMO CASO EN LAS JUGADAS DE ESPALDAS AL ARO. SOLO LOS JUGADORES EN LA SILLA DE CAMBIOS PUEDEN SOLICITAR AL MONITOR QUE COMIENZE LA CUENTA, AUNQUE PREVALECE SU CRITERIO. FIN DE POSESIÓN SIN TIRAR IMPLICA CHECKBALL PARA LA DEFENSA.

13.- EN LA PRÓRROGA LAS FALTAS SE ACUMULAN A LAS YA COMETIDAS.

14.- TODOS LOS CANTOS DEL TABLERO **NO** SE CONSIDERAN FUERA. SÍ LA PARTE DE ATRÁS Y SOPORTES.

15.- LA FALTA PERSONAL CON CANASTA SIMULTÁNEA SE CONSIDERA CANASTA, SUMA 1 FALTA Y HABRÁ CAMBIO DE POSESIÓN. CHECK-BALL. **SI SE PRODUCE UNA LUCHA CLARA, EL BALÓN CAMBIA DE POSESIÓN A LOS DEFENSORES. CHECK BALL**

### B.- LOS MONITORES

1.- 1 o 2 JUGADORES (UNO DE CADA EQUIPO), DEL PARTIDO DISPUTADO INMEDIATAMENTE ANTES AL QUE SE VA A CELEBRAR EN CADA PISTA, ACTUARÁN DE MONITORES DE ESE PARTIDO. TAMBIEN PUEDE SER MONITOR CUALQUIER PERSONA AJENA QUE SE OFREZCA (AMIGOS, FAMILIARES...).

2.- LA LABOR DEL MONITOR EN PISTA CONSISTE EN RELLENAR EL ACTA FACILITADA AL EFECTO, **RESOLVER LAS DUDAS SOBRE FALTAS, FUERAS, ETC...** Y EFECTUAR LOS SORTEOS DE POSESIÓN. LAS FALTAS DE RESPETO A LOS MONITORES SERÁN CONSIDERADAS COMO CONDUCTA ANTIDEPORATIVA. TAMBIÉN LO SERÁ LA CONDUCTA FRAUDULENTE DE CUALQUIER MONITOR.

3.- EXISTIRÁN ACTAS EN BLANCO Y CARPETAS EN LAS MESAS DISPUESTAS AL EFECTO. EL CAPITÁN DEL EQUIPO GANADOR SERÁ EL ENCARGADO DE ENTREGAR EL ACTA EN CONTROL DEL TORNEO.

4.- EN CASO DE SURGIR PROBLEMAS, TANTO CON LOS MONITORES O DE OTRO TIPO, EL CAPITÁN PODRÁ DIRIGIRSE A CUALQUIERA DE LOS VOLUNTARIOS DE ORGANIZACIÓN PARA EXPONERLE SU QUEJA. SU DECISIÓN FINAL SERÁ INAPELABLE. LAS FALTAS GRAVES Y ANTIDEPORATIVAS PUEDEN PROVOCAR LA EXPULSIÓN DE UN JUGADOR. SI EL MONITOR CONSIDERA QUE UN JUGADOR ES OBJETO DE FALTA GRAVE O INTENCIONADA, TIRARÁ UN TIRO LIBRE Y VOLVERÁ SU EQUIPO A TENER POSESIÓN DEL BALÓN. DOS FALTAS GRAVES O LA PARTICIPACIÓN EN PELEAS IMPLICARÁN LA EXPULSIÓN INMEDIATA DEL TORNEO

**C.- NORMAS GENERALES:** LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE ALTERAR EL HORARIO DE LOS PARTIDOS POR CUESTIONES DE FUERZA MAYOR. TODAS LAS NORMAS NO INCLUIDAS EN ESTE EXTRACTO EMANARÁN DEL REGLAMENTO FIBA 3X3 Y DEL CONTROL DEL TORNEO ANTE CUALQUIER DUDA O RECLAMACIÓN. SE RECOMIENDA VERIFICAR SIEMPRE HORARIOS EN CONTROL DEL TORNEO. LA ENTREGA DE PREMIOS DEL TORNEO 3X3, SE REALIZARÁ AL FINALIZAR LA COMPETICIÓN. **ROGAMOS A TODOS LA MÁXIMA PARTICIPACIÓN Y DEPORTIVIDAD PARA QUE ESTA FIESTA DEL BALONCESTO SEA TODO UN ÉXITO.**